

CURRICULUM

STEVEN MAURICIO VARGAS ROJAS



DATOS PERSONALES

- ◆ **Profesión:** Diseñador UI/UX con habilidades en Frontend
- ◆ **Ciudad:** Bogotá D.C.
- ◆ **Estado Civil:** Soltero
- ◆ **Celular:** +57 312 327 4457
- ◆ **Correo:** stevaro11@gmail.com
- ◆ **Portafolio:** www.behance.net/stevenstyvargas
- ◆ **Página web:** www.stevenvargas.com.co

HERRAMIENTAS DE DISEÑO

Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator), Claude Design para prototipado asistido por IA, y Figma para prototipado colaborativo. Implementación de Google Analytics en proyectos propios para seguimiento básico de tráfico.

PERFIL PROFESIONAL

Soy diseñador UX/UI con más de 15 años de experiencia diseñando productos y experiencias digitales centradas en el usuario. Combino investigación, prototipado y diseño de interfaces con desarrollo Frontend (HTML, CSS, JavaScript), lo que me permite llevar una solución desde la idea hasta su implementación funcional. Cuento con una especialización en Diseño y Creación con Inteligencia Artificial (Universidad Jorge Tadeo Lozano), que aplico de forma estratégica para acelerar procesos creativos sin sacrificar calidad.

He liderado proyectos de identidad visual, campañas, producción audiovisual, email marketing y diseño UI sobre plataformas como WordPress (Stackable, Divi), HubSpot, HTML, CSS y JavaScript en instituciones educativas y medios digitales.

Disfruto el diseño como un acto de empatía: entender a las personas, comunicar de forma efectiva y construir conexiones que generen impacto real. Como muestra de esto, he logrado reducir tiempos de producción de páginas web hasta en un 80% integrando IA en el flujo de diseño sin sacrificar calidad.

EXPERIENCIA LABORAL

♦ ACTUALÍCESE

Cargo: Diseñador Digital Senior · Web, Interfaz & IA Aplicada

Tiempo: Octubre 2022 – Actualidad (4 años y 2 meses)

Funciones: Responsable del diseño visual y la construcción web del portal corporativo de Actualícese, abarcando páginas de producto, conversión y contenido editorial. Diseño y desarrollo páginas completas en HTML, CSS y JavaScript de forma autónoma, desde el concepto hasta la implementación funcional en producción, sin intermediarios técnicos.

Desarrollé y mantuve un sistema de diseño propio (design system) con nomenclatura estandarizada y una biblioteca de componentes reutilizables, asegurando consistencia visual y acelerando la producción de nuevas páginas.

Implementé IA generativa (Claude, ChatGPT, Gemini) como parte activa del flujo de creación web, reduciendo el tiempo de producción de páginas de 10 días a aproximadamente 2 días, manteniendo estándares de calidad y coherencia visual.

♦ ACTUALÍCESE

Cargo: Diseñador & Desarrollador de Email Marketing · HTML/CSS

Tiempo: Mayo 2022 – Octubre 2022 (6 meses)

Funciones: Apoyé en la creación y diseño de correos de marketing a través de la plataforma HubSpot, implementando estructuras en HTML y adaptaciones visuales alineadas con la nueva identidad de marca.

Me enfoqué en mejorar la experiencia visual del usuario dentro de las campañas de correo electrónico, optimizando la consistencia gráfica, la legibilidad en distintos dispositivos y el impacto visual de cada envío.

Realicé pruebas A/B en campañas de email marketing (test 20% / envío masivo 80% con la variante ganadora), optimizando tasas de apertura y conversión con base en resultados medibles.

♦ INFINITY ESPORTS

Cargo: Diseñador Esports.

Tiempo: 6 Meses.

Funciones: Apoyo creativo en los diferentes proyectos esports, tanto de la organización como del cuerpo deportivo. Participación en las decisiones de futuros proyectos en beneficio de la misma y en el mejoramiento de su portafolio.

- ◆ **EXOLOS LAZER**

Cargo: Diseñador Esports.

Tiempo: 1 Años.

Funciones: Diseñador branding y apoyo creativo para las diferentes plataformas digitales relacionado con los esports (Deportes Electrónicos) y la implementación de estrategias digitales con el objetivo de lograr posicionamiento de marca.

- ◆ **LOTO GAMING**

Cargo: Coordinador Creativo.

Tiempo: 1 Años.

Funciones: Coordinación y apoyo a diferentes proyectos creativos como acompañamiento tanto de la organización como de integrantes deportivos en representación a la marca a nivel nacional e internacional.

- ◆ **INVITACIONES VALES**

Cargo: Diseñador Gráfico Profesional.

Tiempo: 2 Años.

Funciones: Diseño de invitaciones y edición de video para eventos sociales, con experiencia consolidada en trabajo remoto.

- ◆ **BOOKS AND BOOKS**

Cargo: Diseñador UI y Diagramador Digital.

Tiempo: 1 año.

Funciones: Diseñé interfaces para aplicaciones educativas interactivas, orientadas a mejorar la experiencia de aprendizaje de los usuarios finales. Uno de los principales proyectos en los que trabajé fue el desarrollo de una herramienta digital para la enseñanza del inglés, en la que fui responsable del diseño visual, usabilidad y coherencia gráfica de la interfaz.

Mi labor consistía en interpretar objetivos pedagógicos y convertirlos en experiencias visuales intuitivas, funcionales y atractivas para usuarios jóvenes y adultos. Trabajé de la mano con desarrolladores y pedagogos para lograr un equilibrio entre estética, funcionalidad y objetivos de aprendizaje.

Esta experiencia me permitió profundizar en el diseño UI enfocado en educación, fortaleciendo mis habilidades en sistemas visuales, diseño centrado en el usuario y comunicación digital aplicada al e-learning.

- ◆ **UNIVERSIDAD MINUTO DE DIOS - SEDE PRINCIPAL**
Cargo: Proveedor Creativo.
Tiempo: 1 año.
Funciones: Prestación de servicios de diseño creativo, animación y página web para cursos, convenios y eventos que se realizaron en la Dirección de Internacionalización Académica (DIA) de la Universidad Minuto de Dios.
- ◆ **UNIVERSIDAD MINUTO DE DIOS - SEDE PRINCIPAL**
Cargo: Comunicador Gráfico.
Tiempo: 2 año.
Funciones: Diseñador de piezas gráficas y corporativas para diferentes eventos educativos como conferencias e inducciones estudiantiles. Fotógrafo, camarógrafo y editor de vídeos e imagen. Administrador de Redes sociales de la facultad de ciencias empresariales (FCE).

FORMACIÓN ACADÉMICA

- ◆ **UNIVERSIDAD JORGE TADEO LOZANO**
Especialización en diseño y creación con inteligencia artificial.
Tiempo: 1 año.
- ◆ **PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA**
Diplomado en diseño UX.
Tiempo: 6 Meses.
- ◆ **ESCUELA DE ARTES Y LETRAS**
Carrera: Profesional en diseño gráfico.
Tiempo: 2 Años.
Nota: Tesis laureada en solución a la problemática social de la comunidad sorda, por medio de una herramienta digital que enseña la lengua de señas colombianas a personas oyentes.
- ◆ **UNIVERSIDAD MINUTO DE DIOS**
Diplomado en Gestión y producción de Medios Audiovisuales.
Tiempo: 6 Meses.
- ◆ **UNIVERSIDAD MINUTO DE DIOS**
Carrera: Tecnología en comunicación gráfica.
Tiempo: 3 Años.
- ◆ **SENA PRESENCIAL**
Carrera: Técnico en mantenimiento de equipos de cómputo.
Tiempo: 1 Año.

OTRAS FORMACIONES ACADÉMICAS

- ◆ **PLATZI**

Curso: Escuelas de Desarrollo Web, Diseño de producto - UX/UI e Inteligencia Artificial Aplicada.

Tiempo: Constante aprendizaje.

- ◆ **SENA VIRTUAL**

Curso: Fundamentos del diseño

Tiempo: 40 Horas.

- ◆ **SENA VIRTUAL**

Curso: Adobe photoshop y adobe illustrator CS6

Tiempo: 80 Horas.

LOGROS Y RECONOCIMIENTOS

- ◆ **ESCUELA DE ARTES Y LETRAS**

Título: TraduSeñas.

Reconocimiento: Tesis Laureada.

Descripción: Se diseñó un proyecto social enfocado en mejorar la comunicación entre un oyente y un sordo por medio de una herramienta digital que tiene como fin, enseñar Lengua de Señas Colombianas. (<https://bit.ly/2RebfpV>).

- ◆ **UNIVERSIDAD MINUTO DE DIOS - SEDE PRINCIPAL**

Título: XIII Encuentro Regional de Semilleros de Investigación “Nodo Bogotá”.

Logro: 2do puesto

Descripción: Junto con la Universidad Minuto de Dios, participamos en la convocatoria realizada por la Red Colombiana de Semilleros de Investigación, sobre de imagen que representará el XIII encuentro regional de investigación en el cual, junto con mi equipo de trabajo, ocupamos el segundo lugar. (<https://bit.ly/2wTe357>).